

Face aux images, face aux informations qui nous traversent à chaque instant l'association Les Déclencheurs invite par le jeu et l'expérimentation collective à instaurer une posture active, joyeuse et attentive.

TRAQUEURS D'INFOX : Un dispositif d'éducation aux médias par le jeu

« On peut en savoir plus sur quelqu'un en une heure de jeu qu'en une année de conversation » Platon.

Pour quel public ? Tous les publics à partir de 12 ans. Groupes de 3 à 8 personnes. Idéal pour les professionnels du secteur éducatif, culturel, social, de loisirs. Se pratique en intergénérationnel.

Contenu du Kit Traqueurs d'Infox : Jeux, ateliers, ressources (images, sons, vidéo), application numérique pour animer, sans connexion Internet des séances d'éducation aux médias en trois étapes.

1- JOUER : Un temps pour expérimenter collectivement et avec plaisir.

Le jeu dispose de vertus inégalables apportant émulation, curiosité, plaisir, attention et intelligence collective. Il fait appel aux qualités les plus variées : rapidité, observation, complicité, logique, connaissances, imagination, concentration, écoute, esprit d'équipe et esprit critique. Il décuple l'efficacité d'une démarche éducative.

2- COMPRENDRE : Un temps pour prendre du recul et échanger.

Cette étape aide à comprendre ce qui s'est joué dans le groupe et pour soi. Les participants alternent des activités qui révèlent les savoir-faire, savoir-être et les connaissances déployées au cours du jeu. On explore de nouvelles ressources, on rencontre des experts dont les vidéos invitent au débat.

3- AGIR : Avec la confiance acquise et les bons outils.

Nous souhaitons, avec ces outils, ouvrir le champ des possibles. Les participants deviennent à leur tour passeurs pour partager autour d'eux à travers des jeux, des ressources nouvelles, des activités à animer aisément en famille, entre amis..

Pour chacune de ces étapes nous avons conçu des outils éducatifs innovants en mode recherche/action avec des jeunes, leurs éducateurs et l'implication d'un groupe d'experts du jeu et des médias pendant près de 2 ans.

Découvrez le film de présentation du dispositif (2 min) : <https://vimeo.com/373955347>



La prise en main du kit numérique : une formation d'une journée complète 9h30/16H30

Objectifs :

- Que chaque futur animateur puisse expérimenter la posture du joueur et bénéficier des conseils d'animation des concepteurs.
- De s'emparer des multiples ressources et de tout le potentiel de l'outil : une à dix séances en collectif ou en autonomie.
- De partager les pratiques entre professionnels et ajuster au mieux les outils aux besoins, aux contextes d'animation.

Programme :

9h30/10h : Accueil/ Tour de table (Quelles attentes de cette formation ? Quelles difficultés face au sujet)/ Présentation animateur et contexte de l'animation (Les Déclencheurs)/ Programme et objectifs de la journée

10h/10h45 : Introduction générale

Education aux médias : problématique, enjeux, freins, solutions proposées

10h45/11h : Pause et installation de la salle

11H/12h : Partie de jeu Traqueurs d'Infox

12h/12h30 : Retour à chaud, debriefing compétences et savoirs être autour de la vidéo d'Isabelle Cadoret. Posture de l'animateur. Pourquoi un jeu ? Pourquoi ce type de jeu ?

12h30/13h30 : REPAS

13h30/14h15 : Exploration de trois activités de debriefing

- Les ingrédients d'une vidéo complotiste
- Aux sources des images
- Paroles d'experts

14h15/ 14h45 : Temps d'exploration des ressources

14h45/15h : Pause

15h/15h45 : Atelier Jeu et outils pour agir
Test atelier Emotion/Action/Intention + appli
Ressources jeunes / Mini site internet

15h45/16h30 : Les ressources pour préparer
Echanges sur la mise en œuvre concrète dans les différents contextes.

A l'issue de la formation un kit Traqueurs d'Infox sera remis à chaque participants qui deviendra passeur et s'engage à faire un retour d'utilisateur via un questionnaire en ligne.

Contact : Isabelle Saussol /isabelle.lesdeclencheurs@gmail.com

Site: www.les-declencheurs.com