

FORMATION

Mener un atelier autour du cinéma d'animation grâce à l'outil pédagogique *Terrain de Jeu*

Contexte : La FRMJC Nouvelle Aquitaine coordonne le dispositif Passeurs d'Images et mène des actions de pôle régional d'éducation aux images sur le territoire de l'ex-Poitou Charentes. Dans le cadre de ses missions, la FRMJC a développé l'outil pédagogique *Terrain de Jeu* et propose de former les professionnels du champ éducatif et social afin qu'ils puissent mener s'ils le souhaitent des ateliers de réalisation de films d'animation avec cet outil de façon autonome. L'outil est basé à Poitiers et peut être mis à disposition des professionnels s'ils le souhaitent.

*"Terrain de jeu" est : un support d'atelier d'éducation aux images par la réalisation ; un mini plateau de tournage pour film d'animation en "image par image" ; un ensemble de "kits" facilitant la fabrication de personnages et la conception de décors ; un dispositif pour filmer : tablette avec caméra et logiciel de prise de vue, lumières.**



En complément de cette formation, nous vous proposons d'assister à une séance de sensibilisation **le jeudi 4 mars de 14h à 16h**. Cette séance sera l'occasion de vous présenter le contenu de la formation à venir ainsi que deux outils pédagogiques présents sur le territoire de la Charente Maritime et permettant la mise en place d'ateliers d'éducation aux images : **la malle Balbuciné et la table Mash Up**. Cette présentation sera assurée par Benjamin Mohr, intervenant pédagogique au FAR (Fonds Audiovisuel de Recherche) de La Rochelle.

Participants : La formation est ouverte aux professionnels de l'animation jeunesse et du champ médico-social de la communauté d'agglomération de Saintes

Intervenante : Aurélie Mourier, plasticienne et intervenante artistique sur des ateliers d'éducation aux images

Objectifs :

- Rencontre avec une plasticienne et intervenante en ateliers d'éducation aux images
- Echange autour des pratiques des différents professionnels participants
- Découverte de différentes techniques de cinéma d'animation
- Appréhension des clés nécessaires pour mener les différentes phases (écriture, réalisation, montage) d'un atelier de réalisation de film d'animation avec des jeunes sans matériel professionnel (sans logiciel de stop motion et montage payant, caméra pro etc..)
- Découverte et manipulation de l'outil *Terrain de Jeu*. Cet outil permet de simplifier la mise en place d'un atelier, en écourtant les temps de fabrication de supports, pour privilégier les temps d'écriture et de création. Cet outil peut servir pour un atelier court, séance d'initiation avec éléments pré-fabriqués, ou pour un atelier plus long en personnalisant le décor et les personnages.

Durée : 2 jours

Dates : Jeudi 11 et vendredi 12 mars 2021

Horaires : 9h30 à 12h30 / 13h30- 17h30

Lieu : Direction des affaires culturelles et du patrimoine

Hostellerie - 11 rue Mauny - 17100 SAINTES

Matériel : Les participants apporteront leurs téléphones portables ainsi que leurs câbles d'alimentation

Déroulé de la formation :

Jeudi 11 mars

_9h30 / 12h30

- Présentation
- Qu'est-ce que le film d'animation ?
- Projection d'exemple de films de différentes techniques.
- Présentation de l'outil Terrain de Jeu
- Premier travail sur la phase d'écriture en atelier grâce à un générateur d'histoires

_13h30-17h30

- Ateliers en groupes pour réaliser les décors et les personnages
- Tournage du film
- Réalisation d'un storyboard / découpage du film et échanges sur cette technique

Vendredi 12 mars :

_9h30 / 12h30

- Fin du tournage
- Enregistrement des sons avec les téléphones portables des participants
- Montage sur le logiciel de la tablette

_13h30-17h30

- Exportation des films
- Visionnage collectif
- Visionnage de films réalisés en ateliers par l'intervenante et retours d'expérience
- Questions / Ressources pédagogiques